職 務 経 歴 書

2026年11月1日現在　氏名：貞廣修介

職務要約

電力プランの代理店営業、携帯ショップやスニーカーダンクでの接客販売を経て、2025年2月にNICOLAB合同会社を設立しました。代表社員として、自社VAPEブランドの立ち上げから、商品企画、パッケージ、プロモーション映像、ECサイト、SNS、イベントまでを1人で手がけてきました。生成AI（動画・画像）、3DCG（Blender）、After Effectsを組み合わせ、AIエージェントに制作を任せる仕組みを自分で作り、ブランドの世界観を映像・3D・グッズ・Webへ広げてきました。

職務経歴

2025年2月～2026年10月	**NICOLAB合同会社（代表社員）**

事業内容：VAPE製品の企画・販売、ブランドのクリエイティブ制作

- 自社VAPEブランド「PAFF PAFF PASS」の立ち上げとブランド設計（キャラクター「PAFFバニー」を含む）
- 商品パッケージの設計と、印刷用の入稿データ作成（2種類・各300個）
- プロモーション映像の制作（3DCGのローンチ動画、CM、イベント用VJ映像）
- ポップアップイベントの企画（ガチャ演出）
- ECサイト・LPの構築（Shopify、Next.js）とSNS運用
- アーティストやインフルエンサーへの製品提供による販促
- アパレルブランドのクリエイティブ制作（Ciel Noir、REP MY CITY ほか）：ロゴ・タグのデータ化、ルックブック、コラボ企画書、PV
- AIエージェント（Claude Code ほか）にBlenderやAfter Effectsを操作させる制作の仕組みづくり

2024年10月～2025年1月	**株式会社SODA**

事業内容：スニーカー・トレーディングカードなどのマーケットプレイス「スニーカーダンク」の運営

- 「スニーカーダンク」での接客・販売

2023年4月～2024年9月	**株式会社ラルスコーポレーション**

配属：ソフトバンクショップ

- 携帯電話の接客・販売と、契約の手続き
- 店舗の販売目標の達成に向けた提案
- 新人スタッフへの指導

2021年4月～2023年1月	**メディアマネジメント株式会社**

事業内容：電力（ENEOSでんき・関西電力）の販売代理店

- ENEOSでんき・関西電力の電力プランの代理店営業
- 営業先へのアポイント獲得

活かせるツール・技術

AI動画生成	Seedance、Kling、Higgsfield
AI画像生成	Nano Banana、GPT Image、Midjourney
3DCG	Blender、Meshy、Hunyuan3D（画像からの3Dモデル生成）
映像編集	After Effects、Premiere Pro
デザイン	Photoshop、Illustrator（印刷用の入稿データ作成）、Canva

Web	Shopify（Hydrogen）、Next.js、HTML / CSS
AIエージェント	Claude Code、Codex、Gemini（制作作業の自動化）
その他	Excel、Googleスプレッドシートでの資料作成

主な制作実績

時期	作品	内容
2026年10月	BANG BLAZE 250K ローンチ動画	27秒・縦横。12種類のフレーバーを別々の3DCGの場面で見せる構成。AIエージェントとBlenderで約2週間で制作
2026年8月	CIELX MICROFILM	毛糸で編んだ腕時計を接写する10秒のプロダクト映像
2026年8月	PAFF TCG AD	トレーディングカードから本体が分解されていく4Kの縦型広告
2026年7月	CN-GRILLZ	ダイヤのグリルズを3DCGで見せる15秒の映像
2026年4月	REP MY CITY DROP 001	神戸のストリートブランドの32秒のPV（AI動画とAfter Effects）
2026年3月	PAFF VJループ	イベントで流すロゴの映像
2026年	Web・アプリ	Ciel NoirのECサイト（Next.js）、PAFF PAFF PASSの販売サイト、POLIBIZ（国会議員の公開活動をまとめるアプリ）、ヘアサロンのLP改善

作品の動画は、Webサイト（sadahiro.netlify.app）でご覧いただけます。

自己PR

キャラクターと世界観を、あらゆる形に広げられます

自社ブランドのキャラクター「PAFFバニー」を、3Dアニメーション、コミック、ガチャの演出、CM、パッケージ、Webと、1人で6つの形に展開してきました。ひとつの世界観を、媒体ごとに作り分けるのが得意です。

AIを使うだけでなく、仕組みにします

AIエージェントにBlenderやAfter Effectsを操作させる流れを自分で組み、27秒の3DCGローンチ動画を約2週間で仕上げました。新しいAIのツールは出てすぐに試し、使えるものを制作の手順に組み込んでいます。

売る現場を知っています

電力プランの代理店営業、携帯ショップやスニーカーダンクでの接客販売、自社ブランドの販売と販促を経験してきました。見る人がどこで心を動かされるかを考えて、映像を作ります。

以上